

JUEGO REPARADORES DE ROSCA INTERIORES Y EXTERIORES NES TOOLS NES1017



0 603446 010178 >

Referencia: NES1017
EAN-13: 0603446010178
Marca: NES TOOLS

Cuchillas adicionales: RK1-60, RK21-60, RK22-60, RK23-60

- Versatilidad: Este juego es capaz de manejar una amplia gama de tamaños de roscas, tanto internas como externas, lo que lo hace útil en una variedad de aplicaciones industriales y automotrices.
- Fácil de usar: No se requiere medir la rosca ni realizar configuraciones complicadas, lo que permite una operación rápida y sencilla, incluso para usuarios con menos experiencia.
- Ahorro de tiempo: Al eliminar la necesidad de medir las roscas y ajustar manualmente la herramienta, se reducen significativamente los tiempos de reparación.
- Mayor vida útil de los componentes: Al reparar en lugar de reemplazar las roscas dañadas, se extiende la vida útil de los componentes, lo que resulta en un ahorro de costos a largo plazo.

Descripción general

El Juego Reparadores de Rosca Interiores y Exteriores NES1017 es una herramienta versátil y esencial para cualquier taller que se especialice en la reparación y mantenimiento de sistemas roscados.

Este juego incluye herramientas diseñadas tanto para reparar roscas internas como externas, cubriendo un amplio rango de tamaños, desde M4 a M18 para roscas externas y de M8 a M20 para roscas internas.

Es ideal para talleres de automóviles, talleres industriales, aplicaciones agrícolas y mantenimiento de Yates, donde la precisión y la rapidez en la reparación de roscas son cruciales.

Una de las principales ventajas de este juego es que no es necesario medir la rosca, lo que ahorra tiempo y reduce la posibilidad de errores.

Además, es ajustable rápidamente a cualquier diámetro o paso, lo que lo convierte en una herramienta extremadamente práctica y fácil de usar.

Gracias a su capacidad para seguir automáticamente la rosca existente, puede reparar los daños de manera eficiente, restaurando la funcionalidad original del componente.

Recomendaciones de uso:

Asegúrese de limpiar la rosca antes de comenzar la reparación para garantizar una mayor efectividad del proceso.
Ajuste la herramienta al tamaño adecuado de la rosca antes de iniciar el proceso de reparación.

Aplique lubricante en la rosca antes de comenzar la reparación para reducir la fricción y facilitar el trabajo.

Realice movimientos suaves y constantes para evitar daños adicionales durante la reparación.

Revise la rosca reparada una vez finalizado el proceso para asegurar que la reparación se haya realizado correctamente.

Recomendaciones de mantenimiento:

Limpie la herramienta después de cada uso para eliminar residuos y evitar la acumulación de suciedad que podría afectar su rendimiento.

Lubrique regularmente las partes móviles del juego de reparadores para asegurar un funcionamiento suave y prolongar la vida útil de la herramienta.

Almacene el juego en un lugar seco y protegido para evitar la corrosión y otros daños que puedan comprometer su eficacia.

Características

Cuchillas adicionales	RK1-60, RK21-60, RK22-60, RK23-60
-----------------------	-----------------------------------

Certificaciones

Garantía	Ilimitada por defecto de fabricación
Certificación	ISO 9001 & ISO 14001

Dimensiones

Peso artículo (kg)	1,00
--------------------	------

Datos packaging

Unidad de contenido	Pieza
Cantidad de contenido	1.00
Producto empaquetado: peso (kg)	1,00
Producto empaquetado: largo (cm)	25,60
Producto empaquetado: ancho (cm)	15,20
Producto empaquetado: alto (cm)	4,60
Presentación	Maletin rojo

Clasificación

UNSPSC	· Herramientas y Maquinaria General / Herramientas de mano / Conexiones de herramientas y accesorios / Equipos para reparar roscas (27112810)
AECOC	· SECTOR FERRETERÍA Y BRICOLAJE / HERRAMIENTAS / HERRAMIENTA MANUAL / OTROS (HERRAMIENTA MANUAL) (080405OT)

Enlaces

enlace	enlace web a NES1017
pdf	ISO 9001
pdf	ISO14001
imagen alta resolución - PSD	Foto_Nes1017_1.psd
pdf	IP007-NES21 a NES29 MANUAL EN - ES.pdf
pdf	manual IP006-NES1A NES2 Y NES3 EN - ES
video	REPARADOR ROSCAS EXTERIOR VIDEO
video	NES INTERIOR VIDEO