

REF. 4644 FRESA DESBASTE FINO HSSE8% DIN844NRF NZ



Referencia: 41860
EAN-13: 8424448418609
Marca: IZAR

Recubrimiento: TIALSIN
Diámetro Corte: 4mm



- Uso en aceros aleados, fundición, aleaciones termorresistentes, cobre, bronce y latón.
- Fabricación IZAR en HSSE 8% Co. DIN 844 NR-F, ISO 1641.
- La hélice interna de 30° facilita el desahogo de material, permitiendo una mayor velocidad de avance y reduciendo la generación de calor durante el desbaste. Reduce la vibración durante la operación de fresado, lo que ayuda a mejorar la precisión y la calidad del acabado superficial.
- Fresa con corte al centro. Mango con weldon DIN 1835 B.

Descripción general

Ángulo Hélice: 30°

Aplicación Recomendada: K.1//K.2//N.1//N.2//P.2//S

Corte al Centro: 0

DIN: 844

Grupo Materiales Trabajo: Cobre-Bronce-Latón

ISO: 1641

Material específico Trabajo: Cobre-Bronce-Latón viruta larga (

Características

Recubrimiento	TIALSIN
Diámetro Corte	4mm
Diámetro Mango	6mm
Longitud Corte	11mm
Longitud total	55mm
Material a Mecanizar	K.1 - Fundición Gris <700 N/mm ² //K.2 - Fundición Nodular >700<1000 N/mm ² //N.1 - Cobre-Bronce-Latón Viruta Corta <700 N/mm ² //N.2 - Cobre-Bronce-Latón Viruta Larga <700 N/mm ² //P.2 - Aceros Aleados <1000 N/mm ² //S - Aleaciones Termoresistentes
Nº Dientes	3
K.1 Fundición (<200 HB / <700 N/mm ²) Avance (mm/rev.)	0,02
K.1 Velocidad Corte (m/min.)	25-45
K.2 Fundición (200-300 HB / 700-1000 N/mm ²) Avance (mm/rev.)	0,014
K.2 Velocidad Corte (m/min.)	20-25
N.1 Cobre-Bronce-Latón viruta corta (<200 HB / <700 N/mm ²) Avance (mm/rev.)	0,02
N.1 Velocidad Corte (m/min.)	80-140
N.2 Cobre-Bronce-Latón viruta larga (<200 HB / <700 N/mm ²) Avance (mm/rev.)	0,02
N.2 Velocidad Corte (m/min.)	80-140
P.2 Aceros aleados (<300 HB / <1000 N/mm ²) Avance (mm/rev.)	0,014

Acabados

Material	HSSE 8% Co
----------	------------

Datos packaging

Unidad de contenido	Pieza
Cantidad de contenido	1.00
Producto empaquetado: largo (cm)	1,00
Producto empaquetado: alto (cm)	6,40

Enlaces

pdf	REF. 4644
pdf	Documento PDF IZAR